

**2026 騰訊港澳台英才計劃  
實習崗位一覽表**

序	崗位名稱	適合專業	核心要求	加分項
1	軟件開發 -後台開發方向	計算機、軟件工程、網絡工程、信息安全等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 編程基礎紮實；</li> <li>2. 熟練掌握 C/C++/Java/Go 至少一門；</li> <li>3. 了解 TCP/UDP 進程間通信；</li> <li>4. 具備算法、操作系統、軟件工程、設計模式、數據結構、數據庫、網絡安全等基礎。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 了解 Python/Shell/Perl/MySQL/SQL/NoSQL/Key-value；</li> <li>2. 懂分佈式、負載均衡、容災、高可用、雲原生更有優勢。</li> </ol>
2	技術研究 -多模態方向	計算機、人工智能、模式識別、自動化、電子工程、統計、應用數學及物理等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 掌握計算機視覺和圖像處理基礎算法及應用；</li> <li>2. 熟悉 caffe/tensorflow/pytorch 中至少一個框架；</li> <li>3. 工程實現能力較強；</li> <li>4. 熟練掌握 C/C++，並熟悉 Shell/Python/Matlab 至少一種。</li> </ol>	在 CVPR/ICCV/ECCV/ACL/NeurIPS/ICLR 等會議或期刊以第一作者發文，或有豐富項目經驗。
3	產品策劃	計算機、設計、商業、管理、心理學等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 對開發、測試、運營、設計有一定了解；</li> <li>2. 極度熱愛互聯網產品；</li> <li>3. 具備敏捷的洞察和思維能力，並有把思考變為現實以滿足用戶需求的勇氣和能力；</li> <li>4. 具備優秀的創造力、想像力、邏輯思維、系統分析能力、文字組織能力和溝通能力。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 開發設計過個人產品並有一定影響；</li> <li>2. 在全國互聯網產品/創業大賽中獲得三等獎及以上；</li> <li>3. 在互聯網公司有產品策劃或運營實習經歷；在實驗室或校園技術團隊做過互聯網產品策劃項目。</li> </ol>
4	2D 角色設計	美術、動畫、視覺傳達、數字媒體、遊戲設計等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 審美能力優秀；</li> <li>2. 具備良好的造型、色彩、光影、透視、結構等基礎繪畫能力；</li> <li>3. 熟悉電腦繪圖流程與技巧，熟練掌握 PS 及其他常用 2D 設計軟件；</li> <li>4. 具備較強的角色設計與服裝道具設計能力，能適應多種繪畫風格；</li> <li>5. 熱愛遊戲，熟悉流行動漫與遊戲文化，善於溝通合作。</li> </ol>	掌握 3D 輔助者優先，請上傳個人作品集（大小控制在 3M 以下）。

序	崗位名稱	適合專業	核心要求	加分項
5	項目管理	計算機、工程管理、信息管理、管理類等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 了解項目開發過程和敏捷項目管理理論；</li> <li>2. 樂觀開朗，善於溝通協作；</li> <li>3. 有清晰職業規劃，願意長期在項目管理崗位發展。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 有軟件工程實習經歷；</li> <li>2. 積極參與學生社團並擔任主要職務。</li> </ol>
6	商務拓展	市場營銷、商務、管理、傳媒、外語等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 綜合素質優秀；</li> <li>2. 熱愛互聯網並具備市場意識；</li> <li>3. 人際交往、溝通協調和談判能力強；</li> <li>4. 正直主動，分析執行能力強，責任心強；</li> <li>5. 有內創業精神和項目主人翁意識。</li> </ol>	
7	遊戲發行	市場、傳播、外語、遊戲等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 綜合素質紮實，成績優秀；</li> <li>2. 熱愛遊戲並關注行業動態；</li> <li>3. 學習能力、創造力、溝通能力、邏輯思維、系統分析和文字組織能力較強；</li> <li>4. 關注流行文化、創新科技或電競。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 網遊經驗或電競參與經驗；</li> <li>2. 具備英語、日語或韓語能力。</li> </ol>
8	市場營銷	市場營銷、廣告、傳播、商務管理等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 熱愛互聯網並具備市場意識；</li> <li>2. 有商業意識、溝通協調能力、邏輯歸納和創意思維；</li> <li>3. 方案呈現能力較強；</li> <li>4. 責任心強，執行和問題解決能力較好。</li> </ol>	英語流利或擅長韓語、日語等小語種。
9	技術美術	美術、動畫、數字媒體、計算機圖形學、遊戲設計等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 具備編程基礎和圖形學知識；</li> <li>2. 至少熟練掌握一種編程語言（C++/C#/Python 等）；熟悉 Unity 或 Unreal 等主流引擎；</li> <li>3. 熟練掌握至少一種 DCC 工具（如 Maya/3dsMax /Houdini 等）；</li> <li>4. 溝通理解能力好。</li> </ol>	有良好美術基礎或技術美術相關經驗。

序	崗位名稱	適合專業	核心要求	加分項
10	遊戲用戶研究	專業不限。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 有探索和鑽研精神；</li> <li>2. 對研究分析工作興趣濃厚；</li> <li>3. 具備用戶心理和行為研究基礎；</li> <li>4. 願意交流訪談，了解定性訪談；</li> <li>5. 問題分析、總結和數據敏感度較好；</li> <li>6. 書面表達與演講能力較強。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 掌握市場調研、問卷設計和常用統計分析知識；</li> <li>2. 掌握 SPSS/SAS/Excel 等數據處理軟件。</li> </ol>
11	財經線培訓生 -專業類	會計、財務管理、審計、稅務、經濟學等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 了解財務相關知識；</li> <li>2. 熟練掌握辦公軟件；</li> <li>3. 英文能力較好；</li> <li>4. 溝通協作、學習能力和執行力較強；</li> <li>5. 認真嚴謹、抗壓。</li> </ol>	已考取 CICPA/ACCA/CCTAA 等相關職業證書。
12	內容運營	新聞學、文學、廣播電視、影視製片、節目編導、音樂等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 有紮實專業特長，如編導、編劇、文學創作、音樂製作等；</li> <li>2. 熱愛互聯網和年輕化娛樂產品；</li> <li>3. 喜歡動漫、二次元、娛樂熱點；</li> <li>4. 創意多、溝通能力好。</li> </ol>	有優秀創作作品和實踐經驗。
13	商業分析	商業分析、經濟、金融、管理、數學、統計等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 成績優秀，學習快，好奇心強，熱愛互聯網；</li> <li>2. 領導力和責任感強；</li> <li>3. 溝通及人際交往能力突出；英文熟練；</li> <li>4. 具備結構化思維和基本商業意識。</li> </ol>	
14	法務	法學相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 英文較好；</li> <li>2. 熱愛互聯網行業和產品；</li> <li>3. 性格開朗，工作態度積極；</li> <li>4. 溝通能力、團隊合作和執行力較強。</li> </ol>	
15	公共事務	ICT、公共管理、法學、新聞傳播、國際關係等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 正直、親和力、人際交往與協調能力較好；</li> <li>2. 邏輯思維和表達能力較強；</li> <li>3. 文字撰寫與分析能力較好；</li> <li>4. 團隊合作精神好。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 熟悉互聯網行業及產品；</li> <li>2. 有校級優秀學生幹部經驗；</li> <li>3. 外語熟練。</li> </ol>

序	崗位名稱	適合專業	核心要求	加分項
16	人力資源培訓生	心理學、人力資源、商業分析、財務、理工科等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 擅長思考，熱愛鑽研；</li> <li>2. 邏輯性和洞察力較好；</li> <li>3. 對人性研究和數據分析有強烈興趣；</li> <li>4. 心態積極，有成就他人的意願，自驅力強，並願意探索 HR。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 理工科、財務、商業分析、心理學等背景。</li> <li>2. 潛在方向包括人力規劃、組織發展、人才發展、薪酬管理、績效管理。</li> </ol>
17	技術研究 -數據科學方向	數學、統計、運籌學、計算機、經濟學、通信等相關專業。。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 邏輯嚴謹、數理基礎紮實；</li> <li>2. 掌握統計分析、實驗設計、機器學習基礎理論；</li> <li>3. 編碼能力強，熟悉至少一種編程語言及大數據基礎工具；</li> <li>4. 能處理較大規模數據；溝通表達清晰、協作高效。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 核心期刊論文；</li> <li>2. 相關實習經歷；</li> <li>3. 主流競賽中成績靠前。</li> </ol>
18	產品運營	計算機、設計、市場、管理等相關專業。。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 對開發、測試、運營、設計有一定了解；</li> <li>2. 熱愛互聯網產品；具備洞察力、創造力、邏輯思維、系統分析、文字組織與溝通能力。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 做過個人產品並有一定影響；</li> <li>2. 在產品／創業大賽獲獎；</li> <li>3. 有產品策劃或運營實習經歷；</li> <li>4. 有校園技術團隊中的產品策劃項目。</li> </ol>
19	技術研究 -推薦算法方向	計算機、數學、人工智能等相關專業。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 編程和算法基礎紮實；</li> <li>2. 熟練掌握 Python／C++／Java 至少一種；</li> <li>3. 機器學習／深度學習理論紮實；</li> <li>4. 熟悉 Tensorflow／Pytorch 至少一種；</li> <li>5. 了解 Hadoop／Spark／Flink 等大數據平台；</li> <li>6. 邏輯分析和解決問題能力強，善於溝通，責任心和自驅力強。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 在頂級會議或期刊發文；</li> <li>2. 在 ACM 編程競賽／機器學習競賽獲獎；</li> <li>3. 有大規模推薦系統、計算廣告或搜索引擎項目經驗。</li> </ol>