

## 澳門青年指標

### 4.6 科技應用

表 4.6a：13-35 歲受訪青年的電腦程式應用水平<sup>1</sup>

電腦程式		2022 年社會調查								
		完全不懂	有限	一般	好	很好	總計	平均值	中位數	標準差
一般辦公室應用程式	人數	63	215	904	895	299	2,376	3.48	4.00	0.92
	百分比	2.7%	9.1%	38.1%	37.7%	12.6%	100.0%			
繪圖程式	人數	390	658	893	334	98	2,373	2.62	3.00	1.05
	百分比	16.4%	27.7%	37.6%	14.1%	4.1%	100.0%			
網頁製作程式	人數	823	761	573	159	58	2,374	2.10	2.00	1.03
	百分比	34.7%	32.1%	24.1%	6.7%	2.4%	100.0%			
影片剪輯程式	人數	417	692	797	347	118	2,371	2.60	3.00	1.09
	百分比	17.6%	29.2%	33.6%	14.6%	5.0%	100.0%			
動畫製作程式	人數	942	711	529	138	52	2,372	2.01	2.00	1.02
	百分比	39.7%	30.0%	22.3%	5.8%	2.2%	100.0%			
電腦編程	人數	1,091	662	444	109	67	2,373	1.90	2.00	1.04
	百分比	46.0%	27.9%	18.7%	4.6%	2.8%	100.0%			
其他程式	人數	0	313	326	48	25	712	2.70	3.00	0.75
	百分比	0.0%	44.0%	45.8%	6.7%	3.5%	100.0%			

註：

1. 評價分數越高越正向，5 分為“很好”，4 分為“好”，如此類推，1 分為“完全不懂”。

資料來源：澳門青年指標 2022 年社會調查

# 澳門青年指標

## 圖4.6a：受訪青年的電腦程式應用水平

2022年

