

**2025/2026 學年**  
**澳門中小學信息技術創新與實踐比賽**  
**章 程**

1. 主辦單位：教育及青年發展局
2. 承辦單位：中華教育信息協進會、澳門電腦學會
3. 支持單位：騰訊科技（深圳）有限公司
4. 獎金贊助：中國工商銀行（澳門）股份有限公司
5. 目的：提高本澳青少年在電腦資訊、信息技術創新與實踐的能力。
6. 對象：凡在教育及青年發展局註冊的正規教育中、小學生，可透過就讀的學校組隊報名參加，團體項目組隊成員需就讀同一所學校。

項目	組別	限制
1.C++ 編程競賽	初中、高中	個人項目
2.Python 編程競賽	初中、高中	個人項目
3.圖形化編程競賽	高小、初中	個人項目
4.智能家居	高小、初中、高中	2 人項目
5.智能對決	高小、初中、高中	個人項目

註：第 1、3、4 賽項每位學生只能報其中一項，第 2 與第 5 賽項學生可以重複報名。

8. 參賽組別：項目設有小學(高小)、初中和高中組共三個組別。
9. 報名日期及手續：
  - (1) 網上報名  
 網上報名日期：由即日起至 2026 年 5 月 20 日下午 5 時止  
 請登入教育及青年發展局學界數學及科學比賽報名系統內 <https://portal.dsedj.gov.mo> 進行網上報名（登入後點選角色：學校，然後再點擊“集體名單網上登記”內的“數學及科普比賽報名”）
  - (2) 若未有上述報名系統的帳號/未有開通權限的參賽學校，須於 2026 年 5 月 11 日前註冊帳號。  
 B17 申請表格可於下列本局主頁/服務資訊/網上服務/表格下載：  
[https://portal.dsedj.gov.mo/webdsejspace/addon/allmain/msgfunc/Msg\\_funlink\\_page.jsp?msg\\_id=12667](https://portal.dsedj.gov.mo/webdsejspace/addon/allmain/msgfunc/Msg_funlink_page.jsp?msg_id=12667)  
 填妥 B17 申請表格後，請將表格傳真至 28356107，以便開通有關權限。
10. 說明會日期：2026 年 5 月 13 日（星期三）時間: 17:30-18:30  
 地點及時間：青年試館（高偉樂街塔石體育館內）
11. 評審準則：根據各個比賽的主題、比賽細則及評分要求，並參照本局發佈的競賽規則訂定評審標準及比賽方式。

12. 比賽結果公佈 承辦單位將以網頁公佈方式通知各參賽者的指導老師初賽的結果，以及將把比賽的結果公佈於比賽網頁上；部分賽事涉有複賽與決賽環節。
13. 成績公佈：將於賽後上載於承辦單位信息賽專頁  
 賽項第 1 至 3 項: <https://www.macaucampus.com/competition>  
 賽項第 4 至 5 項: <https://noc-macau.info>
14. 上訴機制：(1) 初賽上訴期：結果公佈後三天內  
 (2) 複賽上訴期：結果公佈後三天內
15. 上訴須知：(1) 每則上訴，上訴人必須填寫其真實姓名、聯絡資料（包括電話及電郵），舉證內容等三個部分；  
 (2) 上訴人資料將會保密；  
 (3) 若以匿名者提出上訴，僅作備案處理。
16. 評判團：由承辦單位根據參賽作品內容及專業性，協助邀請合適的專業人士、學者、專家等參與評審工作。
17. 評分級別：各賽項與各組別均設冠軍、亞軍、季軍各一名，一等獎及二等獎數名。註：冠軍、亞軍、季軍獎指賽項成績排序的前三名，一等獎指比賽成績超過該賽項總成績(或冠軍成績)的 75%或以上，二等獎指比賽成績超過該賽項總成績(或冠軍成績)的 50%或以上者。
18. 獎勵：
- | 項目  | 獎項級別      | 導師獎金 | 獎座 |
|-----|-----------|------|----|
| 冠軍  | \$2,000/隊 | ✓    | ✓  |
| 亞軍  | \$1,500/隊 | --   | ✓  |
| 季軍  |           | --   | ✓  |
| 一等獎 |           | --   | ✓  |
| 二等獎 |           | --   | ✓  |
19. 比賽細則公佈：(1) 主辦單位將為各參賽學校提供賽前說明會，有關詳細比賽規則、程序、評分標準等將在該解釋會中提供；  
 (2) 主辦單位將向本澳各參賽學校發佈更新比賽規則信息。
20. 賽事聯絡：(1) 信息賽 WhatsApp 指導老師群組  
 (2) 編程競賽 澳門 2026 騰訊扣叮教師群
21. 參考賽規 <https://www.macaucampus.com/competition>  
<https://noc-macau.info>

C++ 編程競賽



Python 編程競賽



圖形化編程競賽



智能對決



智能家居



22. 比賽相關規定：
- (1) 任何參賽學校人士(包括老師及學生),於比賽地點內必需規範自己言行,勸喻無效及情況嚴重者主辦方會向相關學校反映問題;
  - (2) 所有比賽項目必須 i) 最少 4 隊及 ii) 最少 2 間學校報名參賽,未能同時達到 i) 及 ii) 標準的比賽項目將被取消,且將不會徵詢已報名的參賽隊伍之同意。
  - (3) 獲獎隊伍有義務申報參加主辦單位推薦有關隊伍組成澳門學界代表隊出外參賽;
  - (4) 代表隊隊員由參與本地賽獲獎及被專家組評為入選作品的隊伍及其成員組成,不得由非獲獎隊伍成員替補或擅自邀請其他人員加入;如代表隊的隊伍有任何成員不能外出參賽,該代表隊的資格可被取消;
  - (5) 代表隊隊員於外出比賽期間必須配合主辦單位的各項安排及完成整項行程,如遇不可抗力或特殊情況時,應透過書面方式向主辦單位提出申請,主辦單位有權因應實際情況作最後決定;
  - (6) 代表隊的指導老師人數由主辦單位根據實際帶隊及比賽需要作最後決定;
  - (7) 代表隊(包括學生及指導老師)須自備有效之旅遊證件及相關簽證費用;其學校需負責協助有關技能、應對技巧、語言能力訓練及安排文化交流活動的節目(如一些表演項目)。
23. 備註：
- (1) 在是次選拔活動中,各項獲獎的作品將有機會參加本地區或其他地區舉行的相關活動,包括展覽和交流。具體的安排將因應合適的活動,由主辦單位或承辦單位作個別通知有關隊伍;
  - (2) 若在整個選拔活動過程中,發生任何問題而本章程未能顧及者,將由評判團全權決定該如何處理;
  - (3) 請尊重知識產權,根據“經第 5/2012 號法律修改的八月十六日第 43/99/M 號法令—《著作權及有關權利之制度》”,所有比賽作品禁止進行任何抄襲剽竊行為。如有發現,將取消該作品的參賽權及所得獎項、獎金,並保留一切證據協助被襲方追究法律責任。
  - (4) 主辦單位保留對本規章的修改和解釋權利。

24. 颱風及暴雨警告：  
下活動安排

	懸掛時間	學界科普比賽
暴雨警告信號	在活動開始前/集合時間 2 小時前， 如仍懸掛紅色或黑色警報訊號	賽事取消
颱風信號	若上午六時半仍然懸掛八號或以上風球	下午二時前的賽事取消
	若上午十一時半仍然懸掛八號或以上風球	下午六時前的賽事取消
	當懸掛三號或以上風球	當天賽事取消
特殊天氣	當氣象局在下午 5 時 30 分預計翌日將出現最高氣溫達攝氏 40 度或以上 / 最低氣溫達攝氏 0 度或以下的特殊天氣	所有教育階段及特殊教育的班級中止翌日全日的賽事活動
	當氣象局在下午 5 時 30 分預計翌日將出現最高氣溫達攝氏 38 度或以上 / 最低氣溫達攝氏 3 度或以下的特殊天氣	幼兒教育、小學教育及特殊教育的班級中止翌日全日的賽事活動，但中學教育的班級照常進行賽事活動
主辦單位將於取消活動翌日或宣告終止活動時，向參賽者公佈取消、改期的安排。		

25. 查詢：  
 澳門電腦學會林先生 電話：8822 4580  
 中華教育信息協進會蔡先生 電話：6359 5353  
 學生綜合發展處陳先生 電話：8396 9390