Regras das competições desportivas (para grupos dos ensinos primário e secundário)

1. Futebol

1.1. Categorias: Masculinos Categoria A (11 jogadores) e Masculinos Categoria B (9 jogadores).

1.2. Locais das competições: Campo de futebol do Centro Desportivo de Lin Fong (Categoria A), Campo de Futebol do Complexo Desportivo do Colégio D. Bosco (Categoria B), ou outros locais adequados.

1.3. Restrições:

a. Cada escola só pode inscrever uma equipa em cada categoria;

b. Cada equipa deve inscrever, no mínimo, 14 jogadores (Categoria A) / 12 jogadores (Categoria B) e no máximo 20 jogadores;

c. Os jogadores não devem usar óculos durante os jogos (excepto os óculos que atendam às normas de segurança* ou lentes de contacto);

d. Bancos dos jogadores: o acesso é restrito apenas aos jogadores e delegados / treinadores das equipas participantes no jogo (conforme as informações de inscrição constantes da ficha de inscrição).

Nota: deve ser apresentado um certificado de inaptidão para o uso de lentes de contacto emitido por um oftalmologista registado em Macau, juntamente com os óculos que atendam às normas de segurança reconhecidos à Associação de Futebol de Macau para avaliação. Após aprovação, estes óculos podem ser usados durante os jogos.

1.4. Desistência:

a. Qualquer equipa que desiste de um jogo será declarada perdedora por três a zero para a equipa adversária que compareceu a tempo;

b. As equipas com menos de 7 jogadores (Categoria A) / 6 jogadores (Categoria B) serão consideradas como tendo desistido do jogo.

1.5. Equipamentos:

a. Os jogadores devem usar chuteiras adequadas para usar em campos de relva artificial ou natural quando entrarem em campo para participar nos jogos;

b. Bolas de jogo: serão utilizadas bolsas de futebol tamanho 5 para os jogos da Categoria A e bolsas de futebol tamanho 4 para os jogos da Categoria B;

c. Caneleiras: os jogadores devem usar caneleiras durante o jogo;

d. Depois de cada equipa ter realizado o seu primeiro jogo, os números das camisolas dos jogadores não podem ser alterados;

e. Caso uma equipa apresente justificação suficiente, a organização tem o direito de aprovar a alteração dos números das camisolas dos jogadores durante a competição.

1.6. Duração dos jogos: os jogos da Categoria A consistem em duas partes de 35 minutos cada e os jogos da Categoria B consistem em duas partes de 30 minutos cada, com um intervalo de 10 minutos entre as partes.

1.7. Regras da competição: além das disposições neste regulamento, serão aplicadas as regras das competições mais recentes, publicadas pela Federação Internacional de Futebol (FIFA). Caso sejam feitas alterações às regras durante o período de competição, as respectivas regras internacionais adoptadas por esta Direcção de Serviços após a devida consideração serão publicadas na página

electrónica desta Direcção de Serviços através da forma de regulamentos suplementares.

1.8. Substituição: podem ser substituídos no máximo 5 jogadores por jogo.

1.9. Penalidades disciplinares:

a. Qualquer jogador que cometa faltas e receba um cartão vermelho ou acumula dois cartões amarelos será suspenso do próximo jogo da sua escola. Caso um jogador cometa uma falta grave ou viole a ética desportiva, o Conselho de Arbitragem da competição imporá uma penalidade a esse jogador;

b. Caso a competição empregue um formato de "fase de grupos seguido de eliminatórias", ao avançar para a fase eliminatória, os cartões amarelos acumulados durante a fase preliminar (fase de grupos) / repescagem serão desconsiderados. No entanto, os jogadores que já receberam dois cartões amarelos permanecerão sujeitos à suspensão, conforme estipulado na cláusula a.

1.10. Método de pontuação: 3 pontos por vitória; 0 pontos por derrota; 1 ponto por empate; 0 pontos por desistência.

1.11. Procedimento de desempate:

a. Fase de grupos / fase final (sistema de todos contra todos): caso duas ou mais equipas tenham o mesmo número de pontos, as suas posições serão determinadas pela seguinte ordem:

a) As posições serão determinadas com base nos resultados dos jogos entre as equipas com o mesmo número de pontos;

b) As posições serão determinadas com base na diferença de golos nos jogos entre as equipas com o mesmo número de pontos;

c) Na fase de grupos do sistema de todos contra todos, as posições serão determinadas com base na diferença de golos entre as equipas com o mesmo número de pontos dentro do grupo; na fase final do sistema de todos contra todos, as posições serão determinadas com base na diferença de golos entre as equipas com o mesmo número de pontos na fase final;

d) Na fase de grupos do sistema de todos contra todos, as posições serão determinadas com base no número total de golos marcados entre as equipas com mesmo número de pontos dentro do grupo (as equipas com mais golos marcados serão classificadas em posições superiores); na fase final do sistema de todos contra todos, as posições serão determinadas com base no número total de golos marcados entre as equipas com o mesmo número de pontos dentro da fase final (as equipas com mais golos marcados serão classificadas em posições superiores);

e) Na fase de grupos do sistema de todos contra todos, as posições serão determinadas com base no número total de golos sofridos entre as equipas com o mesmo número de pontos dentro do grupo (as equipas com menos golos sofridos serão classificadas em posições superiores); na fase final do sistema de todos contra todos, as posições serão determinadas com base no número total de golos sofridos entre as equipas com o mesmo número de pontos dentro da fase final (as equipas com menos golos sofridos serão classificadas em posições superiores);

f) Repescagem: quando 2 equipas empatarem, procede-se conforme a cláusula 1.11b; quando 3 ou mais equipas empatarem, realizam-se jogos com o sistema de todos contra todos e procedem-se aos penáltis conforme a cláusula 1.11b para determinar o resultado se todos os jogos terminarem empatados. Método de pontuação: 3 pontos por vitória no tempo regulamentar; 0 pontos por derrota; 2 pontos por vitória nos penáltis; 1 ponto por derrota nos penáltis.

Caso existam novamente equipas com o mesmo número de pontos, procede-se da seguinte forma:

1. As posições serão determinadas com base nos resultados dos jogos entre as equipas com o mesmo número de pontos.
2. As posições serão determinadas com base no número de jogos vencidos dentro do tempo regulamentar de todos os jogos, sendo as equipas com mais jogos vencidos classificadas em posições superiores.
3. As posições serão determinadas com base no número de jogos vencidos dentro do tempo regulamentar de todos os jogos (incluindo os jogos vencidos por penáltis), sendo as equipas com mais jogos vencidos classificadas em posições superiores.
4. As posições serão determinadas com base na diferença de golos dentro do tempo regulamentar nos jogos entre as equipas com mesmo número de pontos.
5. As posições serão determinadas com base na diferença de golos nos jogos entre as equipas com o mesmo número de pontos (incluindo penáltis).
6. As posições serão determinadas com base no número total de golos marcados no tempo regulamentar entre as equipas com o mesmo número de pontos dentro do grupo (as equipas com mais golos marcados serão classificadas em posições superiores).
7. As posições serão determinadas com base no número total de golos marcados (incluindo penáltis) no tempo regulamentar entre as equipas com o mesmo número de pontos dentro do grupo (as equipas com mais golos marcados serão classificadas em posições superiores).
8. As posições serão determinadas com base no número total de golos sofridos no tempo regulamentar entre as equipas com o mesmo número de pontos dentro do grupo (as equipas com menos golos sofridos serão classificadas em posições superiores).
9. As posições serão determinadas com base no número total de golos sofridos (incluindo penáltis) no tempo regulamentar entre as equipas com o mesmo número de pontos dentro do grupo (as equipas com menos golos sofridos serão classificados em posições superiores).
10. As posições serão determinadas por sorteio.

b. Fase final ou eliminatória: caso as duas equipas estejam empatadas no tempo regulamentar, as posições serão determinadas pela seguinte ordem:

a) Cada equipa deve executar cinco pontapés de penálti para determinar o resultado;

b) Ambas as equipas devem executar os pontapés de penálti na mesma sequência alternada até que cada equipa tenha executado um número igual de pontapés e uma equipa tenha marcado mais um golo do que a outra (até que seja determinado o resultado).

1.12. Prémios: Prémio de equipa – 2 prémios caso cada categoria seja composta por 3 equipas participantes; 3 prémios caso cada categoria seja composta por 4 ou mais equipas participantes.

Prémio individual – Masculino Categoria A: Melhor marcador

O prémio individual será calculado da seguinte forma:

1. Calcula-se o número total de golos marcados por cada jogador em toda a competição, sendo os jogadores com mais

golos marcados classificados em posições superiores.

2. Quando o número total de golos marcados for igual, a equipa com menor número total de jogos será classificada em posição superior.
3. Calcula-se o número total de golos marcados por jogadores na fase eliminatória, sendo os jogadores com mais golos marcados classificados em posição superior.
4. Jogadores empatados no prémio individual.

- Para mais esclarecimentos ou informações, queira contactar, telefonicamente, o Centro de Actividades do Bairro do Hipódromo, pelo n.º 2842 5110.