3. Ténis

3.1. Categorias: Categorias A, B, C, D para competições singulares masculinas e femininas; 8 categorias no total.

3.2. Locais das competições: Campo de ténis do Centro de Actividades Juvenis do Porto Exterior ou outros locais adequados.

3.3. Equipamento de competição: os jogadores devem usar o equipamento desportivo escolar ao participar nos jogos.

3.4. Formato da competição:

a. Categoria A: nas rondas preliminares aplica-se o sistema de "*No-Advantage*" nos jogos e terminam quando um ganhar uma partida de seis *games*; se o número de *games* está empatado em seis pontos, é disputado um *tie-break* de sete pontos. Na final ou na disputa do 3.º lugar, os jogos utilizam o sistema "*No-Advantage*" e o método de melhor de três partidas; se o número de *games* está empatado em seis pontos, é disputado um *tie-break* de sete pontos; sempre que o jogo estiver empatado em uma partida é disputado um *Super Tie-break* de dez pontos;

b. Categorias B, C, D: nas rondas preliminares, disputa do 3.º lugar e final, os jogos utilizam o sistema de "*No-Advantange*" e terminam quando um ganhar uma partida de seis *games*; se o número de *games* está empatado em seis pontos, é disputado um *tie-break* de sete pontos.

3.5. Regras da competição: além das disposições neste regulamento, serão aplicadas as regras de competição mais recentes publicadas pela Federação Internacional de Ténis (ITF). Caso sejam feitas alterações às regras durante o período de competição, as respectivas regras internacionais adoptadas por esta Direcção de Serviços e após a devida consideração serão publicadas na página electrónica desta Direcção de Serviços através da forma de regulamentos suplementares.

3.6. Bolas de jogo: as Categorias A, B, C usam bolsas de ténis padrão de competição e a Categoria D usa bolsas de ténis com ponto verde.

3.7. Desqualificação: os jogadores que desistirem do jogo duas vezes serão desqualificados e as suas pontuações serão invalidadas.

3.8. Método de pontuação: ao empregar o sistema de todos contra todos, caso dois ou mais jogadores obtenham o mesmo número de pontos, o vencedor será determinado pelo cálculo dos resultados de todos os jogos, prevalecendo o maior saldo de *games*; caso o número de saldo de *games* seja igual, os resultados e as posições serão determinados pelo cálculo dos pontos marcados e sofridos nos *games*.

3.9. Prémios:

a. 2 prémios caso participem 3 jogadores;

b. 3 prémios caso participem 4 a 10 jogadores;

c. Para mais de 11 jogadores participantes, será adicionado 1 prémio para cada 10 jogadores participantes adicionais, com um máximo de 8 prémios no total.

- Para mais esclarecimentos ou informações, queira contactar, telefonicamente, o Centro de Actividades do Bairro do Hipódromo, pelo n.º 2842 5110.