8. Andebol

8.1. Categorias: Masculinos Categorias A e B e Femininos Categoria A; 3 categorias no total.

8.2. Locais das competições: Pavilhão Desportivo da Escola Luso-Chinesa Técnico-Profissional ou outros locais adequados.

8.3. Restrições:

a. Cada equipa deve inscrever, no mínimo, 10 jogadores e, no máximo, 16 jogadores;

b. Os jogadores não devem usar quaisquer itens que possam colocar em risco os colegas durante os jogos, por exemplo, óculos sem tiras de segurança ou com armações rígidas (excluindo lentes de contacto);

c. Bancos dos jogadores: o acesso é restrito apenas aos jogadores e delegados / treinadores das equipas participantes no jogo (são permitidos dois delegados / treinadores das equipas cujas informações tenham sido registadas na ficha de inscrição).

8.4. Desistência: qualquer equipa que desista de um jogo será declarada perdedora por doze a zero para a equipa adversária que compareceu a tempo.

8.5. Equipamento de competição: os números dos jogadores devem ser impressos em cores sólidos e de forma clara, distinta e visível, na frente e nas costas da camisola, contrastando, significativamente, com a cor base da camisola e quaisquer padrões, sendo proibida a utilização de cores dentro da mesma família de cores; o número nas costas deve ter, pelo menos, 20 centímetros de altura e o número na frente, pelo menos, 10 centímetros. Não podem existir dois jogadores com o mesmo número na equipa. Os números dos jogadores devem variar de 1 a 99. Se um número da camisola for de um só dígito (ou seja, 1 a 9), nenhum "0" à esquerda deve ser exibido, por exemplo, "01, 02, 03".

8.6. Óculos: os jogadores que necessitem de usar óculos devem usar lentes de fibra não inquebráveis, com armações de plástico, em que as lentes estejam totalmente envoltas pela armação e presas com uma tira de óculos. Os jogadores que usarem óculos semiarmação, sem armação ou sem tira não poderão participar no jogo.

8.7. Faltas graves: caso um jogador receba um cartão azul de desqualificação directa por cometer uma falta grave ou demonstrar comportamento antidesportivo durante um jogo, este jogador deverá deixar imediatamente o campo de jogo, de acordo com os regulamentos, e será suspenso por um jogo.

8.8. Bolas de jogo: serão utilizadas bolsas de andebol tamanho 3 (circunferência de 58 a 60 centímetros, peso de 425 a 475 gramas) nos jogos de Masculinos Categoria A; serão utilizadas bolsas de andebol tamanho 2 (circunferência de 54 a 56 centímetros, peso de 325 a 375 gramas) nos jogos de Masculinos Categoria B e de Femininos Categoria A.

8.9. Duração dos jogos: para Masculinos Categoria A, cada jogo é divido em dois períodos de 25 minutos, com um intervalo de 10

minutos entre os períodos; para Femininos Categoria A e Masculinos Categoria B, cada jogo é divido em dois períodos de 20 minutos, com um intervalo de 10 minutos entre os períodos.

8.10. Regras da competição: além das disposições neste regulamento, serão aplicadas as regras da competição mais recentes publicadas pela Federação Internacional de Andebol (IHF). Caso sejam feitas alterações às regras durante o período da competição, as respectivas regras internacionais adoptadas por esta Direcção de Serviços, após a devida consideração, serão publicadas na página electrónica desta Direcção de Serviços através da forma de regulamentos suplementares.

8.11. Substituição: os jogadores podem ser substituídos livremente durante cada jogo (saindo do campo antes de voltar a entrar).

8.12. Método da pontuação: para o sistema de todos contra todos, 2 pontos por vitória; 0 pontos por derrota; 1 ponto por empate; -1 ponto por desistência. As posições serão determinadas pelo número total de pontos acumulados.

8.13. No caso de duas ou mais equipas ficarem empatadas em pontos na competição do sistema de todos contra todos, a ordem de precedência para determinar a equipa vencedora será a seguinte:

a. Quando duas equipas estiverem empatadas em pontos, a equipa vencedora será determinada pelo resultado do jogo entre elas;

   Se três ou mais equipas estiverem empatadas em pontos, a equipa vencedora será determinada na seguinte ordem:

   a) A equipa vencedora será a equipa com a maior diferença entre o número total de golos marcados e o número total de golos sofridos, entre as equipas com o mesmo número total de pontos;

   b) A equipa vencedora será a equipa com a maior diferença entre o número total de golos marcados e o número total de golos sofridos em toda a competição do sistema de todos contra todos;

   c) A equipa vencedora será a equipa com o maior número total de golos marcados em toda a competição do sistema de todos contra todos.

b. Caso os cálculos acima produzam resultados idênticos, será realizada um jogo de repescagem.

8.14. Para a competição do sistema de eliminatória, se as duas equipas estiverem empatadas após o término do tempo regulamentar, será disputado um prolongamento após um intervalo de 5 minutos. O prolongamento consiste em dois períodos de 5 minutos com um intervalo de 1 minuto entre os períodos (durante o qual as duas equipas trocam de lado). Se o resultado permanecer empatado, será disputado um segundo prolongamento. Se o resultado permanecer empatado após o segundo prolongamento, cada equipa enviará imediatamente 5 jogadores para efectuar o tiro de 7 metros, podendo qualquer jogador que tenha cumprido as formalidades de registo necessárias efectuar o tiro. Os jogadores que tenham sido expulsos por dois minutos ou tenham saído do campo e não possam regressar antes do término do prolongamento não são elegíveis para efectuar o tiro. Se o resultado permanecer empatado novamente, será disputado na forma de "golo de ouro" até que seja determinada uma equipa vencedora.

8.15. Prémios: 2 prémios caso cada categoria seja composta por 3 equipas participantes; 3 prémios caso cada categoria seja composta por 4 equipas participantes.

Prémio individual – Masculinos Categoria A e Femininos Categoria A: Melhor marcador(a)

O Prémio individual será calculado da seguinte forma:

Sistema de todos contra todos:

a. Calcula-se o número total de golos marcados por cada jogador em toda a competição, sendo os jogadores com mais golos marcados classificados em posições superiores;
b. Desempate.

Fase de grupos seguido de eliminatórias:

a. Calcula-se o número total de golos marcados por cada jogador na fase de eliminatória da competição (excluídos os golos marcados nos penáltis), sendo os jogadores com mais golos marcados classificados em posições superiores;
b. Se o número total de golos marcados for igual, calcula-se o número total de golos marcados em todos os jogos, sendo os jogadores com mais golos marcados classificados em posições superiores;
c. Desempate.

- Para mais esclarecimentos ou informações, queira contactar, telefonicamente, o Centro de Actividades do Bairro do Hipódromo, pelo n.º 2842 5110.