13. Ténis de Mesa

13.1 Categorias: Masculinos Categorias A, B, C, D, E e Femininos Categorias A, B, C, D, E; 10 categorias no total; competições individuais.

13.2 Locais das competições: Pavilhão Desportivo da Escola Luso-Chinesa Técnico-Profissional ou outros locais adequados.

13.3 Desqualificação: os jogadores que desistirem do jogo duas vezes na fase preliminar serão desqualificados e as suas pontuações totais serão invalidadas. Quando a desistência for feita na fase de disputa de posição, obtenha os resultados da posição mais inferior.

13.4 Equipamento: os jogadores devem usar o equipamento desportivo escolar / a roupa de competição com o emblema da escola (de mangas curtas e calções). Se a camisola do equipamento desportivo escolar for branca, é permitido o uso de uma T-shirt de manga curta de outra cor.

13.5 Raquete: as cores e a qualidade da borracha da raquete devem estar em conformidade com as regras da Federação Internacional de Ténis de Mesa (ITTF). É proibido utilizar raquete com borracha de picos compridos na Categoria E.

13.6 Formato da competição: depende do número de jogadores inscritos em cada categoria.

13.7 Chamadas: os jogadores de serviço devem apresentar-se no local de chamada dez minutos antes da hora marcada com a sua raquete para o jogo e o cartão de estudante / Bilhete de Identidade de Residente de Macau. É considerada como desistência a presença com atraso no local de chamada.

13.8 Método de pontuação: 2 pontos por vitória; 1 ponto por derrota; 0 pontos por desistência.

13.9 Formato dos jogos: disputam-se no sistema de melhor de cinco partidas, e cada partida é de 11 pontos.

13.10 Procedimento de desempate:

a. Se dois jogadores estiverem empatados em pontos, as posições serão determinadas pelos resultados dos jogos entre estes jogadores. Se três ou mais jogadores estiverem empatados em pontos, as posições serão determinadas pela percentagem de pontos ganhos, isto é, pontos ganhos por vitória / (pontos ganhos por vitória + pontos ganhos por derrota) e vence o que obtiver a percentagem mais alta;

b. Em caso de novo empate, calcula-se a percentagem das partidas ganhas em todas as partidas realizadas entre eles;

c. Em caso de novo empate, calcula-se a percentagem dos pontos ganhos em cada uma das partidas realizadas entre eles;

d. Serão aplicadas as regras de competição mais recentes publicadas pela Federação Internacional de Ténis de Mesa (ITTF).

13.11 Prémios:

a. 2 prémios, caso 3 jogadores participem;

b. 3 prémios, caso 4 a 10 jogadores participem;

c. Para mais de 10 jogadores participantes, será adicionado 1 prémio para cada 10 jogadores participantes adicionais e assim por diante, mas não mais do que 8 prémios no total.

13.12 Quaisquer regras de competição não previstas no presente regulamento serão aplicadas as regras de competição mais recentes publicadas pela Federação Internacional de Ténis de Mesa (ITTF). Caso sejam feitas

alterações às regras durante o período de competição, as respectivas regras internacionais adoptadas por esta Direcção de Serviços após a devida consideração serão publicadas na página electrónica desta Direcção de Serviços através da forma de regulamentos suplementares.

- Para mais esclarecimentos ou informações, queira contactar, telefonicamente, o Centro de Actividades do Bairro do Hipódromo, pelo n.º 2842 5110.